

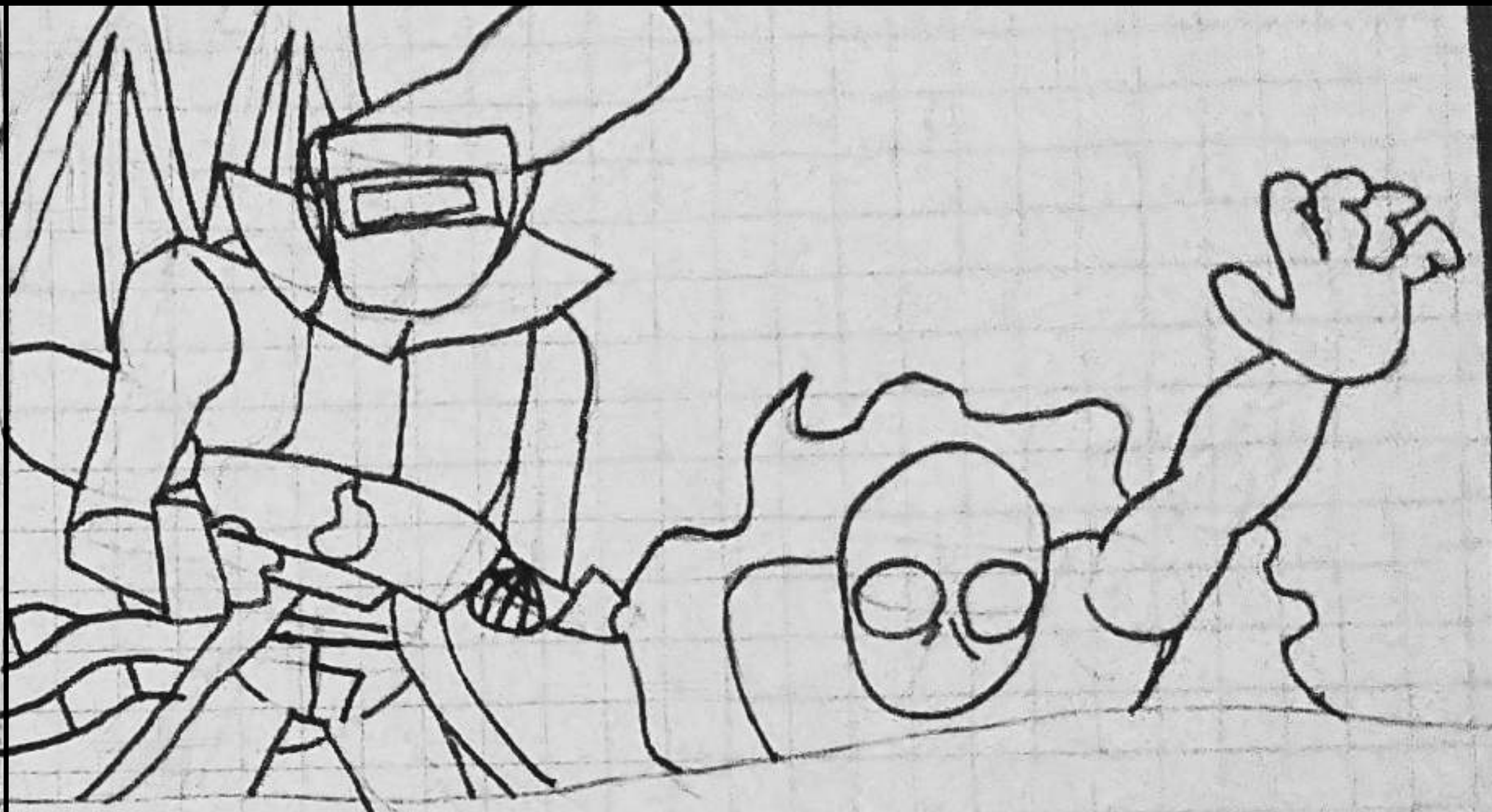


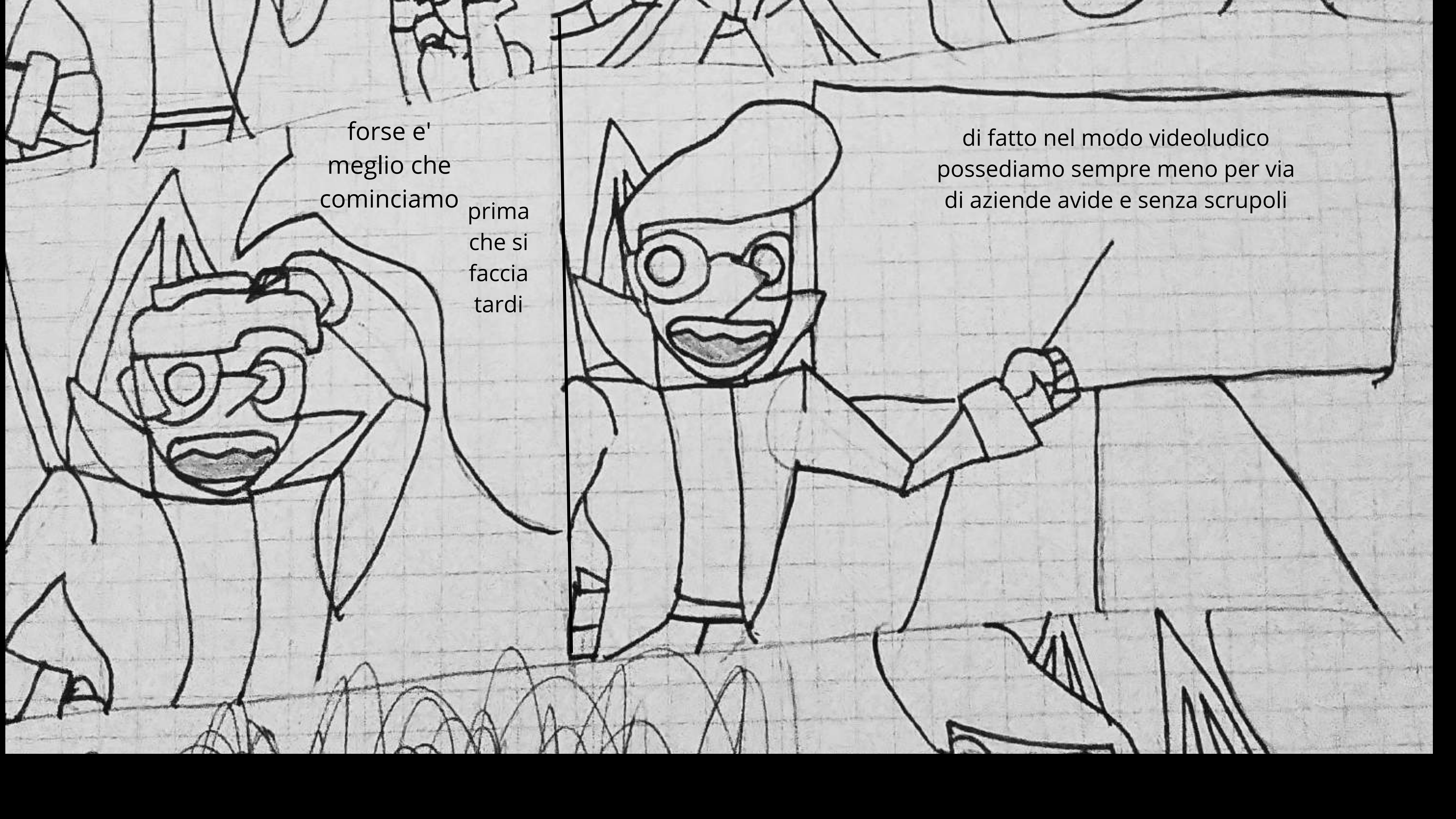
ciao



So a cosa a cosa stai
pensando, che
nell'economia videoludica
possediamo sempre meno...





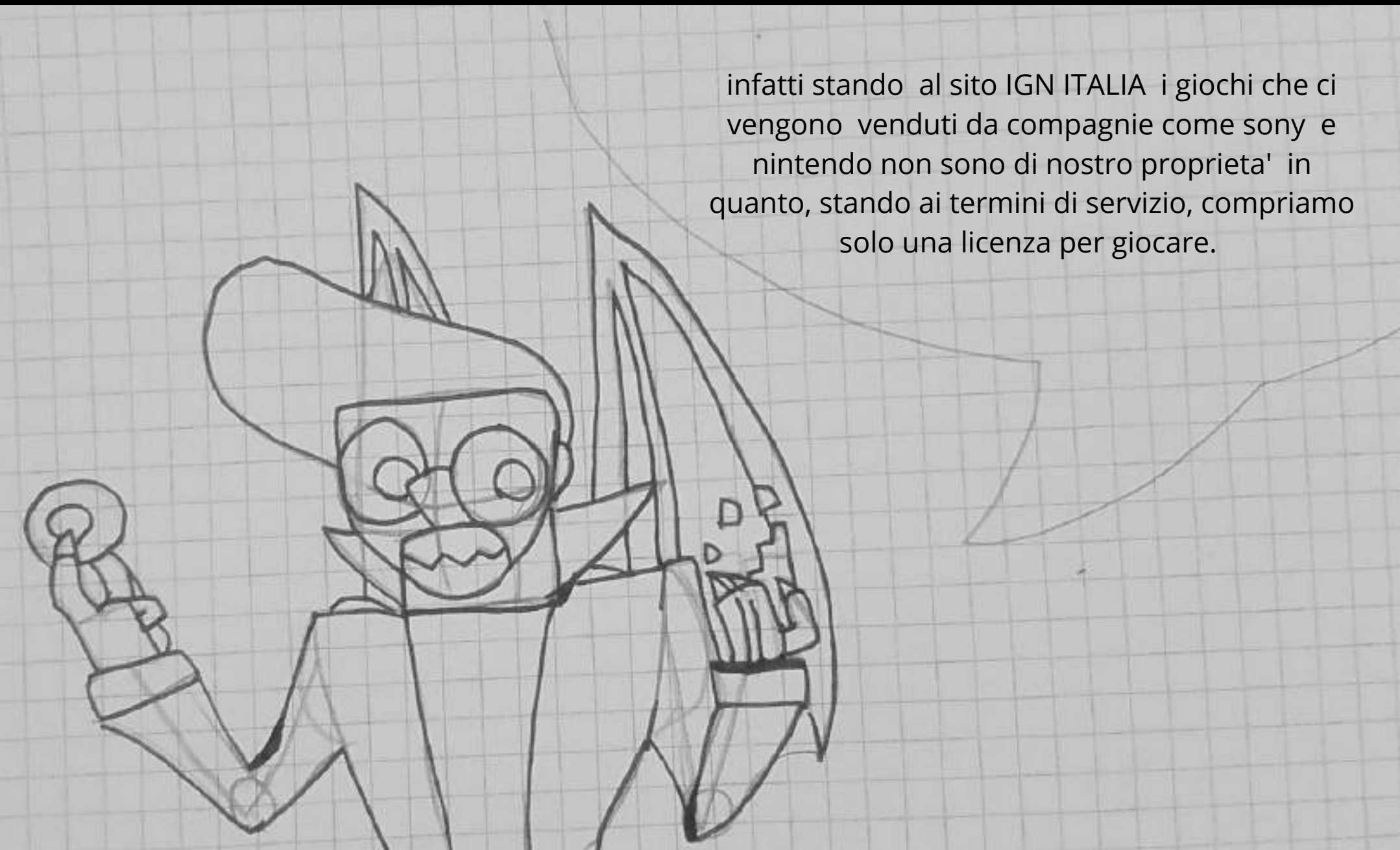


forse e'
meglio che
cominciamo
prima
che si
faccia
tardi

di fatto nel modo videoludico
possediamo sempre meno per via
di aziende avide e senza scrupoli

infatti stando al sito IGN ITALIA i giochi che ci vengono venduti da compagnie come sony e nintendo non sono di nostro proprieta' in quanto, stando ai termini di servizio, compriamo solo una licenza per giocare.

perche queste compagnie non voglio che possediamo davvero cio che compriamo?



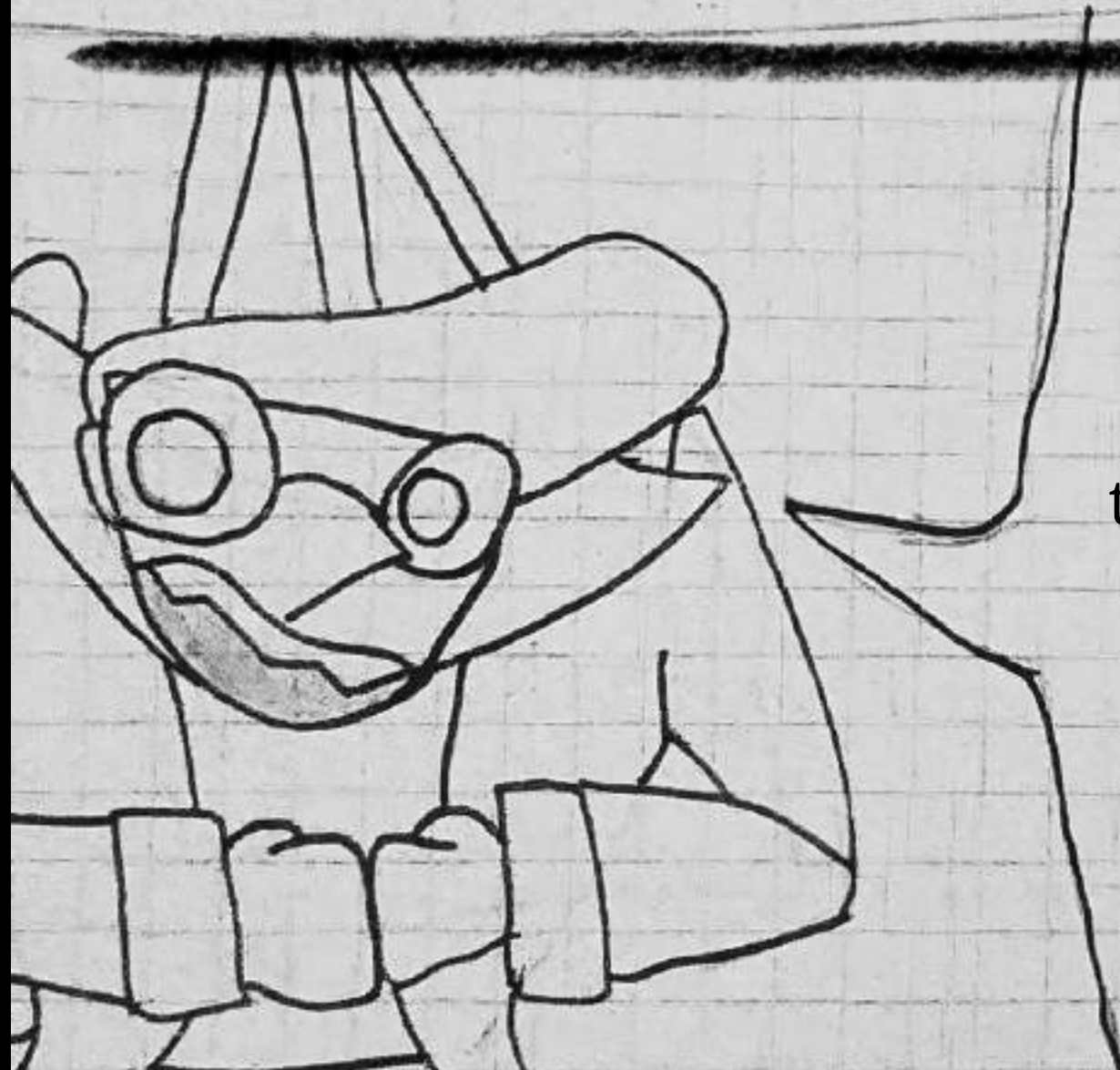
la risposta sta negli
stra maledettissimi
soldi

mi spiego meglio

vedete, le licenze per i giochi digitali
possono essere facilmente revocate
senza ripercussioni legali contro
l'azienda, cio costringe il cliente, in
questo caso il gamer, deve
ricomprare il gioco e in casi estremi
l'intera console



questo problema non si verifica con i
giochi a disco fisico che non si possono
revocare e permettono al giocatore di
tenere il suo gioco senza il rischio che gli
venga rimosso. Per questo motivo,
secondo il sito everyeye.it sony, la
compagnia che possiede playstation,
smettera' di produrre dischi per i giochi
fisici entro il 2028



Questo permetterà alle stesse di annullare la
libreria di ogni cliente senza doversi preoccupare
di ripercussioni legali

oppure no. Beh, è complicato.





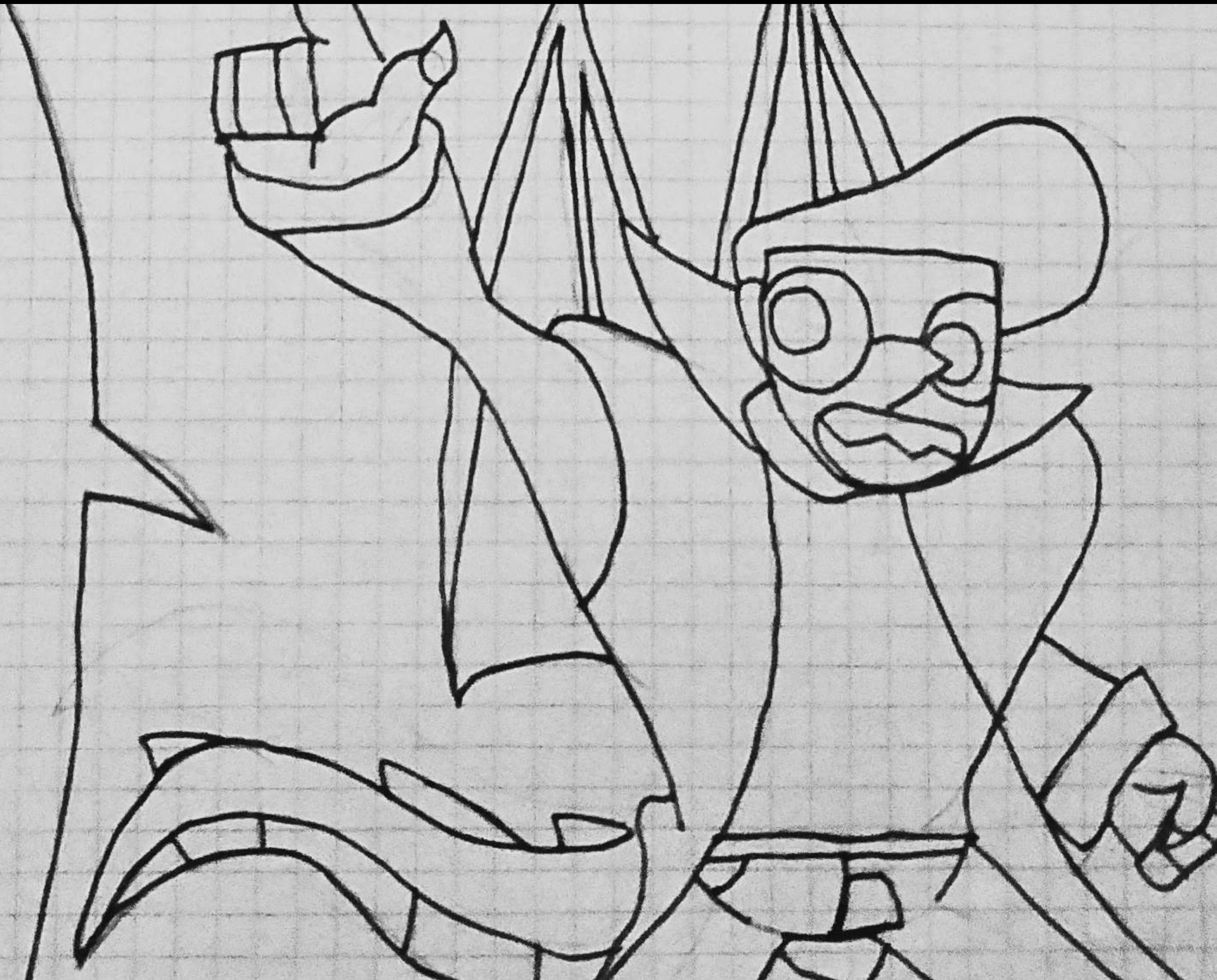
Fortunatame
nte non è
tutto perduto

Grazie al cielo!

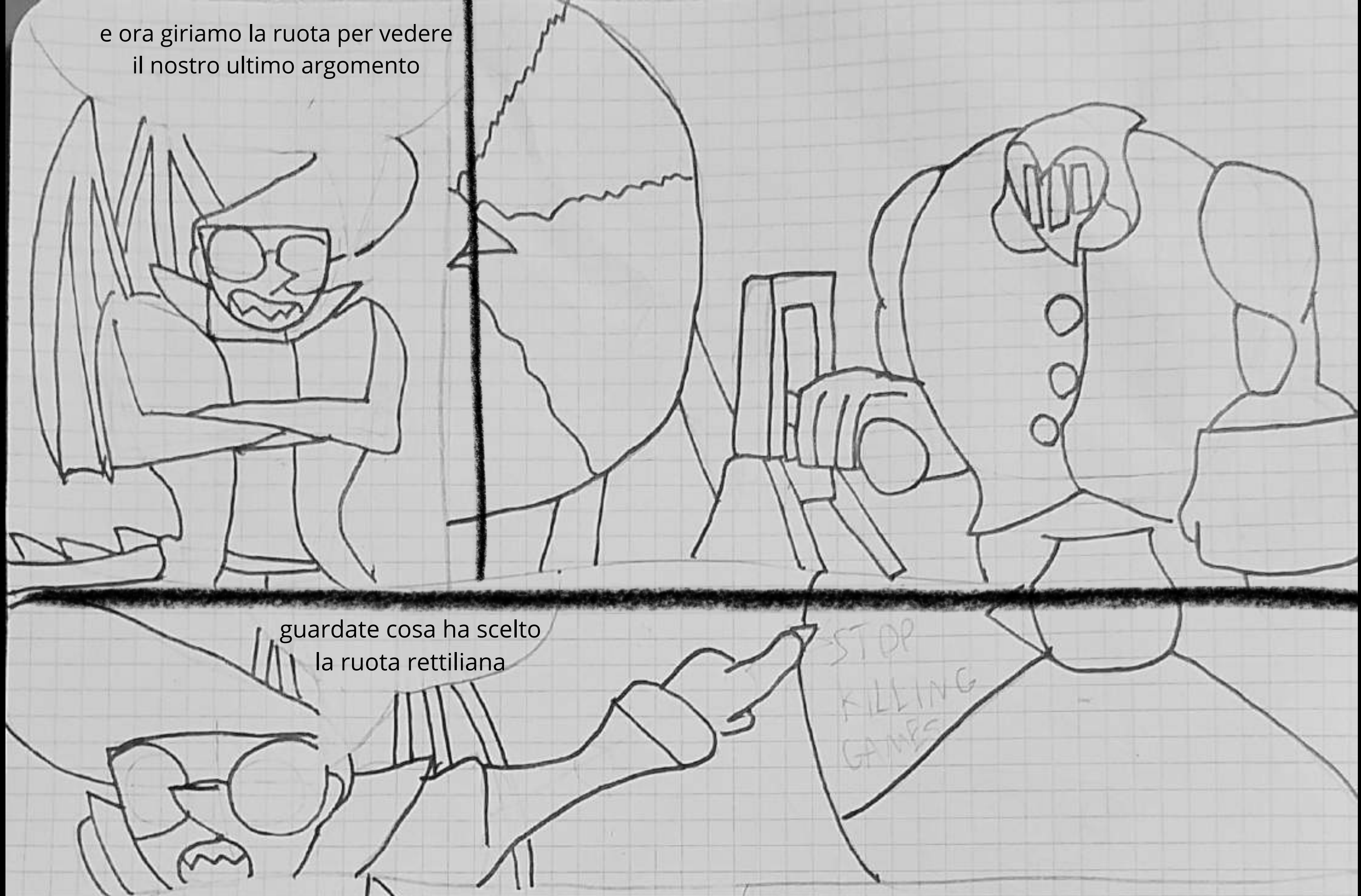


Sempre secondo il sito everyeye.it,
nel corso del 2026, la Sony dovrà
presentarsi in tribunale per discutere
se le sue recenti pratiche siano
troppo regime con i consumatori

ma e' presto per esultare in
quanto la Sony e' nota per
approfittarsi di giudici
vecchi che non hanno una
vasta conoscenza dei
problemi dell'economia
moderna



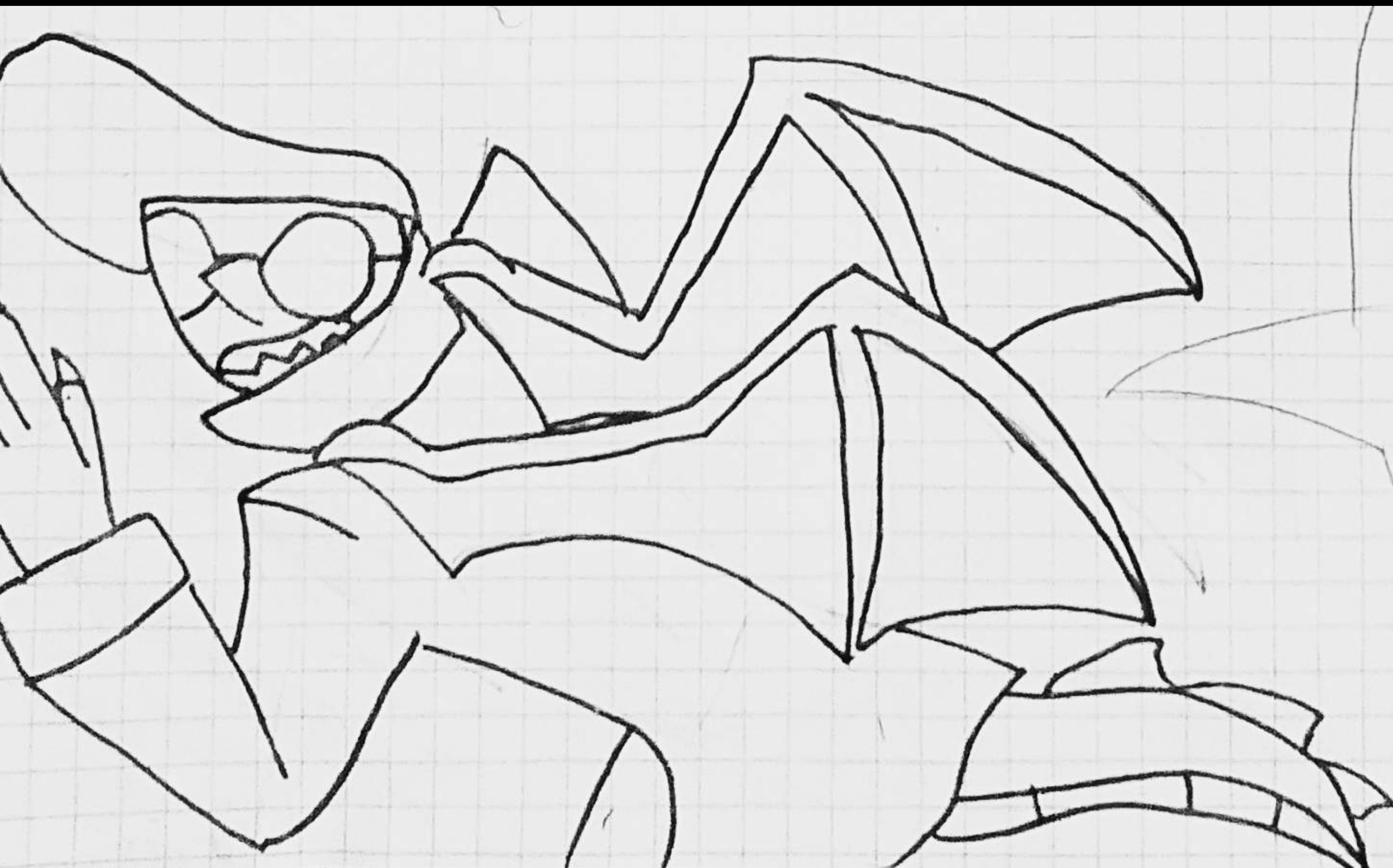
e ora giriamo la ruota per vedere
il nostro ultimo argomento



guardate cosa ha scelto
la ruota rettiliana



Stop killing games è un movimento europeo che serve a far in modo che non si possano chiudere i server per giochi già pagati, affinché si possa continuare a giocare giochi che dovremmo possedere di diritto. Quest'anno, il movimento, ha raggiunto 1 milione di firme, numero necessario perché fosse espota come legge di fronte al parlamento europeo; qui sta ricevendo diverse approvazioni. In questo caso possiamo ben sperare che venga approvata e che possa divenire una Vera e propria legge in futuro.



Ebbene, questo era
tutto per oggi. Grazie
per l'ascolto e vi auguro
una buona giornata.